



Заведующим
кафедры анестезиологии и реаниматологии
(по списку)

**РОССИЙСКАЯ
НЕКОММЕРЧЕСКАЯ
ОРГАНИЗАЦИЯ
«АССОЦИАЦИЯ
АНЕСТЕЗИОЛОГОВ -
РЕАНИМАТОЛОГОВ»**

«20» января 2022 г.

Уважаемые коллеги!

Приглашаем обучающихся вашего ВУЗа к участию в 1-х межрегиональных соревнованиях «Форт АйР – 2022» для ординаторов, проходящих подготовку по специальности «Анестезиология-реаниматология», и студентов 5-6 курсов, планирующих поступать в ординатуру по данной специальности (далее – Соревнования), которые состоятся 10 и 11 мая 2022 г. перед началом 4-го Всероссийского конгресса «Актуальные вопросы медицины критических состояний – 2022» (<https://ccm-congress.ru>).

Соревнования будут проведены в два этапа. Основной этап состоится 10-11 мая в г. Санкт-Петербург в очном формате в виде тематической игры «Форт АйР».

В нем примут участие 24 команды-победителя первого (заочного) этапа, который пройдет 24 марта 2022 года в дистанционном формате решения ситуационных задач на платформе Body Interact «Виртуальный пациент в ОРИТ».

Итоги соревнований с награждением победителей будут оглашены в ходе Конгресса 12 мая 2022 г.

Положение о Соревнованиях (*приложение 1*).

Президент Ассоциации
анестезиологов-реаниматологов
академик РАН, д.м.н., профессор

Ю.С. Полушин

**Положение о 1-х межрегиональных соревнованиях
«Форт АиР – 2022»
среди студентов 5-6 курсов медицинских ВУЗов
и ординаторов по специальности
«Анестезиология-реаниматология»**

Пояснение: Форт (лат. fortis — «крепкий, сильный»), АиР – Анестезиология-реаниматология

Цель Соревнований: повышение готовности студентов старших курсов медицинских ВУЗов и ординаторов анестезиологов-реаниматологов к оказанию помощи пациентам при различных ситуациях в условиях командной и индивидуальной работы.

Задачи Соревнований:

- повышение мотивации и психологической готовности к работе в специальности;
- проверка теоретических знаний по анестезиологии и реаниматологии;
- совершенствование индивидуальных умений, требуемых в специальности;
- оценка умения использовать имеющиеся ресурсы в различных ситуациях;
- формирование навыков работы в команде.

Время, место, условия проведения Соревнований:

Регистрация участников начинается с момента выхода положения о Соревнованиях. Соревнования пройдут в два этапа: заочный этап (отборочный тур) и очный этап, который пройдёт по адресу: г. Санкт-Петербург, Петроградская набережная, д. 44, 4 этаж, Центр инновационных и образовательных технологий ПСПбГМУ им. И.П. Павлова (тематическая игра для дипломантов I степени), и на площадке проведения Конгресса (интеллектуальная видеоигра-квест для дипломантов II степени).

1. Заочный этап

«Виртуальный пациент в ОРИТ» проводится в on-line формате 24 марта 2022 г.

2. Очный этап «Форт АиР»

Тематическая игра в г. Санкт-Петербург

- для студентов 10 мая 2022 г.

- для ординаторов 11 мая 2022г.

Интеллектуальная видеоигра-квест в г. Санкт-Петербург

- для ординаторов 11 мая 2022г.

Конкурс видеороликов «Что дальше?» в рамках тематической игры и интеллектуальной видеоигры-квеста (оценивается отдельно!)

Заявки на участие в Соревнованиях принимаются до 01 марта 2022 года до 17:00 по московскому времени по ссылке <https://forms.gle/ZK9KmBv2wQiCkGAv7>

Организаторами Соревнований являются Ассоциация анестезиологов-реаниматологов (далее – Ассоциация) и ФГБОУ ВО «Первый Санкт-Петербургский государственный медицинский университет им. И.П. Павлова» МЗ РФ.

Соорганизаторами Соревнований являются:

- Общероссийская общественная организация «Российское общество симуляционного обучения в медицине»
- Санкт-Петербургское общественное движение «ЛЕГИОН»

Руководство соревнованиями и судейство:

Руководитель и главный судья соревнований – Полушин Юрий Сергеевич, президент Ассоциации анестезиологов-реаниматологов, д.м.н., академик РАН, профессор, заведующий кафедрой анестезиологии и реаниматологии, руководитель научно-клинического центра анестезиологии и реаниматологии ПСПбГМУ им. И.П. Павлова

Заместитель главного судьи соревнований – Шлык Ирина Владимировна, вице-президент Ассоциации анестезиологов-реаниматологов, д.м.н., профессор кафедры анестезиологии и реаниматологии ПСПбГМУ им. И.П. Павлова, заместитель главного врача по анестезиологии и реаниматологии клиник ПСПбГМУ им. И.П. Павлова

Председатель счётной комиссии – Гаврилова Елена Геннадьевна, к.м.н., доцент кафедры анестезиологии и реаниматологии ПСПбГМУ им. И.П. Павлова

Наградная группа – Зарипова Зульфия Абдулловна, к.м.н., доцент кафедры анестезиологии и реаниматологии ПСПбГМУ им. И.П. Павлова

Руководство соревнованиями и судейство регламентируются настоящим Положением

Судейская коллегия создаётся из числа:

Сотрудников ПСПбГМУ им. И.П. Павлова, работников системы здравоохранения г. Санкт-Петербург, а также членов Оргкомитета 4-го Конгресса, имеющих соответствующие полномочия при отсутствии конфликта интересов

Состав соорганизаторов и судейской коллегии рассматривается и утверждается на заседании организационного комитета Соревнований. Главный судья организует работу судейской коллегии и руководит ходом соревнований. Спорные вопросы, относящиеся к условиям проведения и содержанию этапов, обсуждаются судейской коллегией не позднее, чем за неделю до начала Соревнований. Спорные вопросы, возникающие в ходе соревнований, доводятся до сведения главного судьи и заместителя главного судьи соревнований и обсуждаются. Решения, принятые судьями, не оспариваются.

Соревнования проводятся для ординаторов 1 и 2 года обучения по специальности «Анестезиология-реаниматология» и студентов 5-6 курсов медицинских ВУЗов и научных организаций, планирующих поступать в ординатуру по данной специальности.

От одного учреждения может принять участие только 1 студенческая команда и 1 команда ординаторов. При желании большего количества команд принять участие в Соревнованиях от одного учреждения проводятся внутренние конкурсы (самостоятельно).

Требования к участникам:

В команде ординаторов должны быть представлены обучающиеся 1 и 2 года (по 2 человека), общее число участников команды не может превышать 4 человек. Не допускается участие только ординаторов 1 года, или только 2 года.

В команде студентов должны быть представлены обучающиеся 5 и 6 курса (по 2 человека), общее число участников команды не может превышать 4-х человек. Не допускается участие только студентов 5 курса, или только 6 курса.

Организаторы вправе запросить документы, подтверждающие статус участников.

Знание русского языка обязательно. Все задания Соревнований формулируются на русском языке.

Поскольку подготовленные в рамках заочного этапа конкурсные видеоролики и все задания очного этапа снимаются на видео и передаются на сайт Конгресса, и будут доступны в записи на выделенных каналах и в сети-Интернет (с сохранением авторства), участники должны дать письменное разрешение на использование полученного видео- и аудиоматериала.

Форма одежды определяется командой самостоятельно.

Единый стиль приветствуется, но не является обязательным.

Предпочтительно, хирургические костюмы с брюками.

При наличии длинных волос у участников, они должны быть собраны в прическу.

Удобная (без каблуков) сменная обувь обязательна.

Маски обязательны.

В период выполнения заданий участникам команд запрещено пользоваться ресурсами сети-Интернет и off-line приложениями.

Режим видеотрансляций с помощью собственных средств связи в общедоступные мессенджеры в период выполнения квеста, вплоть до окончания обоих дней очного этапа соревнований (10 и 11 мая 2022 г.), **запрещен**. После 17.00 11 мая 2022г. все запреты на видеотрансляцию снимаются.

С учетом того, что все команды участвуют в едином квесте, и победитель выявляется по итогам соревновательного дня, не рекомендовано оглашение сюжета станций своим соперникам.

Противоэпидемические меры:

Все участники, допущенные до очного этапа (дипломанты I и II степени) в обязательном порядке с учетом эпидемической обстановки до 06 мая 2022 вносят по ссылке данные в форму по ссылке <http://en.lspbgmu.ru/covid19-akkred/>

На очный этап участники должны предоставить либо прививочный сертификат, где указано, что они привиты, либо справку, где написано, что им нельзя вакцинироваться, либо указание на наличие антител (переболели не более 6 месяцев назад на дату соревнований), либо отрицательный ПЦР тест (не более 72 часов на дату соревнований), особенно для лиц, прибывших из других регионов. На Соревнования лица, болеющие, а также находящиеся на карантине по контакту, и/или имеющие признаки острой респираторной вирусной инфекции **НЕ ДОПУСКАЮТСЯ!**

Команда **не допускается** к очному этапу Соревнований, если:

- у членов команды наблюдаются признаки острой респираторной вирусной инфекции;
- члены команды нарушают правила поведения в общественных местах и противоэпидемические нормы, принятые на момент проведения Соревнований.

Регламент проведения соревнований

Для участия в соревнованиях по анестезиологии-реаниматологии «Форт АиР – 2022» в рамках IV Всероссийского конгресса с международным участием «Актуальные вопросы медицины критических состояний – 2022», **в срок до 01.03.2022 до 17:00 по московскому времени** необходимо подать заявку на участие по ссылке

<https://forms.gle/ZK9KmBv2wQiCkGAv7>

Команда считается зарегистрированной на Соревнования после получения подтверждающего письма от организаторов Соревнований.

Заочный этап

Этап «Виртуальный пациент в ОРИТ» **24 марта 2022г. в 10.00 по московскому времени**

- проводится каждой командой в условиях совместного доступа с использованием виртуального экранного симулятора по ссылке, направленной по электронной почте;
- предлагается решить 3 клинических кейса в условиях виртуальной симуляции в течение 60 минут.

Технические инструкции по заочному этапу:

Перед началом проведения Соревнований каждому участнику каждой команды предоставляется возможность пройти репетиционное решение заданий в целях ознакомления с интерфейсом и электронными ресурсами Соревнований.

Для доступа к выполнению репетиционных заданий необходимо будет использовать логины и пароли, которые будут направлены участникам на электронную почту, указанную при регистрации. Доступ к репетиционным заданиям будет обеспечен в течение не менее 2 суток (**21 и 22 марта 2022г.**), с учетом разных временных поясов, после этого он будет закрыт для всех участников. Отсутствие участников на платформе в режиме репетиции автоматически исключает команду из участия в Соревнованиях.

Для участия в Соревнованиях на электронную почту, указанную при регистрации, **не позднее 23 марта 2022г.** будут направлены:

- ссылка на трансляцию открытия Соревнований;
 - логин и пароль для работы с экраным симулятором пациента в on-line этапе Соревнований (активны только **24 марта 2022г. в 10.00 по московскому времени**);
- После подведения итогов всем участникам будет доступна ссылка на трансляцию подведения итогов on-line этапа Соревнований.

Для оперативной формы взаимодействия с организаторами Соревнований участникам будет предложено подключиться к выделенному каналу мессенджера по ссылке, которая будет прислана зарегистрированным участникам. Инструкции по подключению будут направлены заблаговременно всем участникам на электронную почту, указанную при регистрации.

Для репетиции будут доступны кейсы, похожие на задания Соревнований.

Для доступа к веб-версии экранного симулятора необходимо иметь подключение к сети-Интернет через ноутбук или компьютер, или предварительно установить его на мобильное устройство iOS или Android.

Минимальные аппаратные требования для установки следующие:

Windows: Операционная система – Microsoft Windows 10;

Оперативная память – не менее 8 GB;

Процессор – Intel® Core i5 or i7;

Видеокарта – nvidia GTX 1050 (эквивалент или выше)

iPad: iOS 14 или позднее и 3GB оперативной памяти

iPhone: iOS 14 или позднее и 3GB оперативной памяти

macOS: macOS Big Sur

Android: Android 9.0 или позднее and 2GB оперативной памяти

Для работы «в комнате» с командой на on-line платформе необходимы наушники и микрофон (или гарнитура) и видеочамера (встроенная или внешняя).

Ознакомиться с внешним видом экранного виртуального симулятора можно по ссылке <https://www.youtube.com/watch?v=LLmOxA5GGz0> (представлена версия на английском языке, на Соревнованиях и при тренировке будет русскоязычная версия)

Порядок определения победителей заочного этапа:

После прохождения on-line этапа (решение ситуационных задач) результаты команд участников автоматически вносятся в сводные таблицы. Команде начисляются итоговые баллы. Победителями признаются команды, набравшие наибольшее количество баллов. Если команды набирают равное количество баллов, то в расчет принимается время решения каждой ситуационной задачи (автоматический подсчет), и побеждает та команда, которая набрала максимальное количество баллов по приоритетам 1 уровня за минимальное время (временной коэффициент).

Команды студентов и ординаторов оцениваются отдельно. Создаются две рейтинговые таблицы. Рейтинговые таблицы становятся доступны к опубликованию на сайте IV Всероссийского конгресса с международным участием «Актуальные вопросы медицины критических состояний – 2022» <https://ccm-congress.ru/> не позднее 31 марта 2022г., а также рассылаются всем участникам.

Команды, занимающие первые 16 мест рейтинговой таблицы среди ординаторов приглашаются для прохождения 2 тура 11 мая 2022г.: первые 8 команд (дипломанты I степени) для участия в тематической игре «Форт Аир – 2022» в условиях симуляционного центра, следующие 8 команд (дипломанты II степени) – для участия в интеллектуальной видеоигре-квесте в условиях Конгресс-холла (площадка проведения Конгресса).

Команды-победители среди студентов участвуют только в тематической игре. Первые 8 команд рейтингового списка студентов (дипломанты I степени) приглашаются для участия в тематической игре «Форт Аир – 2022» в условиях симуляционного центра 10 мая 2022 г. Дипломанты II степени (следующие 8 команд по рейтинговой таблице) – приглашаются для награждения и очного участия в IV Всероссийском конгрессе с международным участием «Актуальные вопросы медицины критических состояний – 2022» с 12 по 14 мая 2022г.

Если команда-победитель 1 тура (дипломант I или II степени) по каким-либо причинам не может прибыть на очный этап и сообщает об этом заблаговременно (**не позднее 11 апреля 2022г.**), то стоящая ниже по рейтинговой таблице команда приглашается для продолжения участия в очном этапе Соревнований.

Организаторы и соорганизаторы имеют право учреждать дополнительные номинации и призы за on-line этап.

Независимо от рейтинговой позиции, все команды, подавшие заявку на участие, предоставляют свои видеоролики (ситуационные задачи) для конкурса «Что дальше?», который будет проводиться в рамках игры (оценивается отдельно!). Готовый видеоролик команда присылает на aar.nmo@mail.ru **не позднее 11 апреля 2022г.** Видеоролики, присланные позднее указанной даты, в конкурсе не участвуют.

Технические инструкции по предоставлению на конкурс видеороликов:

Подготовка видеоролика проводится с момента регистрации команды для участия в Соревнованиях. Независимо от положения в рейтинговой таблице, команда принимает участие в конкурсе видеороликов в рамках игры (оценивается отдельно по разным номинациям). Видеоролик должен быть исполнен в стиле игры «Что дальше?». На основании решения задач, обозначенных в видеороликах, команды (дипломанты I и II степени) в условиях игры зарабатывают дополнительные очки.

Рекомендуемая структура видеоролика:

1. Команда коротко сообщает своё название и ВУЗ (учреждение), который она представляет. С целью экономии времени допускаются читаемые титры, указывающие на авторство и принадлежность.

2. В видеоролике в течение не более 3 минут (общее время до вопроса) команда описывает какое-либо критическое состояние, которое другим командам предстоит угадать, и задают вопрос: «Что дальше?».

Детализация данного вопроса должна включать что-то одно:

- Как подтвердить? (Что в первую очередь надо сделать с точки зрения диагностики/верификации ситуации?)

- Кого позвать? (Какого специалиста надо позвать в первую очередь?)

- Что сделать? (Какое первое организационное мероприятие необходимо выполнить?)

- Что ввести? (Какой препарат назначить в первую очередь?)

- Какая дозировка является максимальной для данного препарата? и т.п.

Формат представляемого вопроса команда выбирает самостоятельно.

3. После окончания основного сюжета в видеоролике обязательно должна следовать черная заставка с надписью «Что дальше?» и детализация заданного вопроса (длительность не менее 15 секунд, в этот момент организаторы будут останавливать запись).

4. После этой заставки должен быть записан правильный ответ команды-автора, который будет включен для оглашения после того, как все команды дадут свои ответы.

Длительность записи ответа не может превышать 1 минуты. Ответом может быть только 1 слово (словосочетание, фраза), 1 действие, 1 анализ, 1 специалист и т.п. Ответ должен быть максимально однозначным, почерпнутым из официальных источников, принятым в мировой (или отечественной) практике, может опираться на существующие рекомендации. С целью экономии времени допускаются читаемые титры, дающие ссылку на используемые материалы.

Требования к видеоролику:

- соответствие тематике Соревнований и рекомендуемой структуре;

- длительность основного сюжета не более 3 минут;

- после вопроса – черная заставка с надписью «Что дальше?» и детализация заданного вопроса не менее 15 секунд (в этот момент организаторы остановят запись на 1 минуту);

- обязательный свой правильный ответ не более 1 минуты;

- общее время ролика не может быть больше 5 минут;

- качество – не ниже 1280x720 (HD), горизонтальная съемка;

- форматы – AVI, MP4, MOV, MPEG;

- содержание видеоролика не должно противоречить законодательству Российской Федерации, не должно оскорблять честь, достоинство и чувства людей, не должно содержать ненормативной лексики и пропаганды;

- команда отправляет видеоролик на aar.nmo@mail.ru до 11 апреля 2022г., **включительно**

- видеоролик должен сопровождаться сопроводительным письмом, в котором следует указать: Ф.И.О. (полностью) всех членов команды, возраст (даты рождения), город, место учебы (полное название учреждения), название команды, контактный телефон капитана команды, текстовое сопровождение (сюжет, вопрос и ответ, источники);

- разрешение на размещение видеоролика (сюжет, вопрос и ответ, источники) в сети-Интернет с указанием авторства и на использование в качестве клинического кейса в рамках игры.

Видеоролик считается принятым на конкурс после получения подтверждающего письма от организаторов Соревнований.

На конкурс **не принимаются** видеоролики, не соответствующие тематике Соревнований или требованиям к видеороликам, о чем команда уведомляется простым обратным письмом не позднее 18 апреля 2022г. организационным комитетом. Отказ в принятии видеоролика не отменяет все другие обязательства организаторов по отношению к команде при проведении Соревнований.

Критерии оценки видеоролика:

- соответствие тематике Соревнований, рекомендуемой структуре и продолжительности;
- креативность и эмоциональность;
- сложность (чем меньше команд угадает правильный ответ, тем более высокий балл)

Подведение итогов конкурса видеороликов:

Командам в рамках игры на отгадывание дается 1 минута – на экране на черной заставке – висит заданный вопрос. Через 1 минуту, после того, как все команды написали и сдали свои ответы, включается продолжение ролика, где команда сама дает правильный ответ.

Командой, выигравшей данный конкурс, будет считаться та, которая отгадала максимальное количество ответов по загаданным критическим состояниям. Данный конкурс проводится в день Соревнований, результаты конкурса оглашаются на заседании в один из дней Конгресса (согласно Программе <https://ccm-congress.ru/>). Конкурс предполагает отдельные призы победителям.

Команда, которая придумала самый интересный и сложный сюжет, получает приз (чем меньше команд угадает правильный ответ, тем более высокий балл у видеоролика).

В рамках основных дней Конгресса (с 12 до 14 мая 2022г.) будет также проводиться общественное голосование по видеороликам **на приз зрительских симпатий**.

Оргкомитет Соревнований оставляет за собой право учреждать специальные номинации, определять в них победителя и награждать специальными призами.

Очный этап

При условии прохождения на 2 этап Соревнований, команды (дипломанты I и II степени) самостоятельно получают разрешение в своем учебном / научном учреждении на командирование за счет отправляющей стороны в г. Санкт-Петербург с учетом эпидемической обстановки в регионе с соблюдением всех противоэпидемических правил перемещения между городами/регионами.

Даты проведения 2 этапа – игры «Форт АйР» в г. Санкт-Петербург

- для студентов 10 мая 2022 г.
- для ординаторов 11 мая 2022г.

После подтверждения участия команды в очном этапе организаторы связываются с капитаном для определения логистики.

Все подготовленные в рамках заочного этапа конкурсные видеоролики и все задания очного этапа снимаются на видео и передаются на сайт Конгресса, и будут доступны в записи на выделенных каналах и в сети-Интернет (с сохранением авторства) с разрешения участников. Все дни Конгресса на телеэкранах в коридорах на перерывах будет доступна трансляция всех этапов соревнований.

С целью повышения готовности специалистов к оказанию помощи пациентам при различных ситуациях в условиях командной и индивидуальной работы, в задачи Соревнований входят задания, направленные на:

- повышение мотивации и психологической готовности к работе в специальности;
- проверку теоретических знаний по анестезиологии и реаниматологии;
- совершенствование индивидуальных умений, требуемых в специальности;
- оценку умения использовать имеющиеся ресурсы в различных ситуациях;
- формирование навыков работы в команде.

Задания составлены с учетом клинических и методических рекомендаций, имеют оценочные листы для индивидуальных и командных заданий.

В связи с эпидемической обстановкой количество участников должно быть ограничено. Организаторами принято решение о разделении потоков: команды студентов соревнуются 10 мая 2022г. (два потока по 16 человек – 8 команд), команды ординаторов соревнуются 11 мая 2022г. (два потока по 16 человек – 8 команд на территории Центра инновационных и образовательных технологий и 32 человека в 1 один поток – 8 команд на площадке Конгресс-холла).

Для дипломантов I степени (очный этап на базе симуляционного центра)

Место проведения – г. Санкт-Петербург, Петроградская набережная, 44, 4 этаж, Центр инновационных и образовательных технологий ПСПбГМУ им. И.П. Павлова

Тематическая игра-квест «Форт АйР» сделана по принципу телешоу «Форт Боярд», сочетает в себе интеллектуальную игру, клинические сценарии, а также активные индивидуальные и командные испытания!

Цель игры – решить квест. Командам предстоит разыскивать ключи, решать клинические задачи, добывать подсказки, а также показывать выполнение навыков, а в конце с помощью заработанных ключей – «открыть банк» с призами. Чтобы одержать победу, команде будет необходимо проявить смекалку, азарт, а также показать, что такое работа настоящей команды!

Все команды прибывают на территорию симуляционного центра в одно и то же время. Программа составлена таким образом, что часть команд сначала проходит конкурс видеороликов и мастер-классы, другая часть – квест. После перерыва команды меняются местами. Очередность определяется жеребьевкой. Для первых 4-х команд основная игра начинается с 10 часов, для вторых 4-х команд – с 14 часов.

Все команды следуют по своему маршруту и имеют своего сопровождающего. Общее время выполнения всех заданий в рамках игры составляет 3 астрономических часа, с учетом брифинга перед началом (15 минут). Перерывы в рамках основной игры (квеста) не предусмотрены и не допускаются. Время окончания соревнований в **17.00**.

Перемещения между станциями совершаются в быстром темпе, любые опоздания на станцию уменьшают общее время работы на ней и не являются уважительной причиной при анализе оценочных листов.

Все команды (первый блок из 4 команд) начинают игру одновременно (принцип карусели: последовательный вход на станции).

Точка отчета (нулевой рубеж) – брифинг, проводится для всех 4 команд единым блоком, с выделением одного-двух сопровождающих на весь период игры, выдачей индивидуального маршрута и ознакомлением с Правилами игры.

Далее командная работа на станциях (сюжет игры не раскрывается) перемежается с решением индивидуальных и коллективных интеллектуальных задач.

Маршрут соревнований для каждой команды состоит из 10 станций. Каждая станция представляет из себя отдельную задачу, при этом задания связаны между собой единой сюжетной линией. Максимальное время пребывания на каждой станции не может превышать 10 минут (эффективная работа 8,5 минут). Время прохождения каждой станции строго ограничено 15 минутами, с учетом переходов на следующую. Дебрифинг после каждой станции не проводится. По результату станции команда либо получает ключ – фишку «аир» (условная денежная единица Соревнований), которая поможет при решении итогового задания (может получить от 1 до 3 «аиров»), либо не получает. На каждой станции присутствует судья, у которого есть строго регламентированный оценочный лист (протокол), который позволяет оценить набор действий участников в баллах (сделано/не сделано). Ведется рейтинговая таблица по всем командам. Побеждает команда, получившая максимальное количество баллов. Кроме того, на последнем этапе команда с помощью заработанных ключей пытается «открыть банк» и получить дополнительные призы.

В квест встроены две супер-игры «Интеллектуальный дурак» и «Критическая ситуация», которые дают возможность заработать дополнительные баллы и оцениваются отдельно! В зависимости от жеребьевки, команды играют в эти игры в начале или в конце основного квеста.

Для дипломантов II степени (очный этап на базе Конгресс-холла)

Место проведения – г. Санкт-Петербург, площадка проведения Конгресса

Интеллектуальная командная видеоигра-квест «Форт АиР» сделана по принципу телешоу «Брейн-ринг» с единой сюжетной линией.

Цель игры – решить квест. Командам предстоит по сюжетным видео разыскивать ключи, решать клинические задачи, добывать подсказки, а в конце с помощью заработанных ключей – открыть «банк» с призами. Чтобы одержать победу, команде будет необходимо проявить смекалку, азарт, а также показать, что такое работа настоящей команды!

Все команды прибывают на территорию Конгресс-холла в одно и то же время. Программа составлена таким образом, что для всех команд сначала проводится квест, затем, после перерыва, мастер-классы и конкурс видеороликов.

Основная игра начинается с 10.00 часов. Время окончания соревнований в 17.00.

Все команды находятся за своим столом и имеют своего сопровождающего. Общее время выполнения всех заданий в рамках игры составляет 3 астрономических часа, с учетом брифинга перед началом (15 минут). Перерывы в рамках основной игры не предусмотрены и не допускаются.

Точка отчета (нулевой рубеж) – брифинг, проводится для всех команд единым блоком, с выделением одного-двух сопровождающих на весь период игры, ознакомлением с Правилами игры.

«Маршрут» соревнований для каждой команды состоит из 10 станций. Каждая станция представляет из себя отдельную задачу, при этом задания связаны между собой единой сюжетной линией.

Время прохождения каждой станции строго ограничено 15 минутами, с учетом «переходов» к следующему заданию. Максимальное время решения общей задачи на каждой станции не может превышать 10 минут (эффективная работа 8,5 минут). Дебрифинг после каждой станции не проводится.

По результату станции команда, помимо баллов за решенную задачу, либо получает ключ – фишку «аир» (условная денежная единица Соревнований), которая поможет при решении итогового задания (может получить от 1 до 3 «аиров»), либо не получает.

Присутствуют судьи, у которых есть строго регламентированные оценочные листы (протоколы), который позволяет оценить набор «действий» участников в баллах (сделано/не сделано).

В отличие от тематической игры, в видеоигре вводится временной коэффициент: команда может заработать дополнительные баллы, если решит задачу досрочно (для этого подается специальный сигнал). Если команда решила задание досрочно и правильно, то зарабатывает и баллы, и «аиры». Если при проверке выявляются ошибки, то «сгорают» все баллы и «аиры», полученные за это задание. Независимо от стадии решения все «ответы» собираются судьями по истечении основного времени!

После каждой задачи турнирная таблица отражает позицию каждой команды в рейтинге (по количеству заработанных баллов). Побеждает команда, получившая максимальное количество баллов. Кроме того, на последнем этапе команда с помощью заработанных ключей пытается «открыть банк» и получить дополнительные призы.

В квест встроены две супер-игры «Интеллектуальный дурак» и «Критическая ситуация», которые дают возможность заработать дополнительные баллы и оцениваются отдельно! Команды играют в эти игры в конце основного квеста перед итоговым заданием.

Подведение итогов тематической игры и интеллектуальной видеоигры:

Команды в рамках игр на каждой станции зарабатывают баллы, которые сводятся в единую рейтинговую таблицу. Победителями становятся команды, набравшие максимальное количество баллов. Предусмотрены также 2 и 3 места в каждой категории. Если команды набирают равное количество баллов, то в расчет принимается количество заработанных «аиров» во время решения каждой ситуационной задачи.

Дипломанты I и II степени, команды студентов и ординаторов оцениваются отдельно.

Независимо от рейтинговой таблицы баллов, в конце квеста каждая команда имеет возможность «открыть банк» и получить приз, если разгадает предложенную задачу.

Результаты игр с награждением победителей оглашаются на заседании в один из дней Конгресса (согласно Программе <https://ccm-congress.ru/>). Рейтинговые таблицы становятся доступны к опубликованию на сайте IV Всероссийского конгресса с международным участием «Актуальные вопросы медицины критических состояний – 2022» <https://ccm-congress.ru/> не позднее 14 мая 2022г., а также рассылаются всем участникам.

Организаторы и соорганизаторы Соревнований оставляют за собой право учреждать специальные номинации, определять в них победителя и награждать специальными призами.